

PRŮVODCE STUDIEM PRO PREZENČNÍ FORMU STUDIA

MODULU IT V PODNIKU

DÍLČÍ ČÁST

PROGRAMOVÁNÍ BUSINESS APLIKACÍ

Bronislav Heryán

Jiří Kubica

Ostrava 2011



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Název: IT v podniku - Programování business aplikací
Autoři: Bronislav Heryán, Jiří Kubica
Vydání: první, 2011
Počet stran: 7
Tisk: Vysoká škola podnikání, a. s.

Vydala: Vysoká škola podnikání, a. s. v Ostravě
Michálkovická 1810/181
710 00 Ostrava – Slezská Ostrava

©

© Vysoká škola podnikání, a.s. v Ostravě

Úvodní slovo garanta modulu

Vážené studentky, vážení studenti.

V průvodcích studiích modulu „IT v podniku“, se seznámíte především s probíranými tématy, organizací studia, formami výuky, požadavky na ukončení modulu a metodami hodnocení.

Dílčí část „Programování business aplikací“ je zaměřena především na pochopení základní struktury, principů a fungování online aplikací. Naším cílem není z Vás vytvořit programátory, ale dát Vám možnost lehkého nahlédnutí do samotných útrob business aplikací a přiblížit Vám fenomén dnešních dnů z pohledu vývojářů. V příštím semestru se můžete těšit na tematicky odlišné pokračování modulu „IT v podniku“ nazvaného „Podnikání na internetu“.

Bronislav Heryán

1. Název modulu

IT v podniku - Programování business aplikací

2. Číselné označení: *nevyplňovat*

3. Zařazení modulu do studia	bakalářské studium	
	3. ročník	
	5., 6. semestr	
Typ modulu	modul specializačního zaměření	
	povinně volitelný	
	Mezioborový	
Rozsah výuky (v hodinách)	prezenční forma	Dílčí část I: 28h přednášek + 42h cvičení (2+3 x 14 týdnů) Dílčí část II: 28h přednášek + 42h cvičení (2+3 x 14 týdnů)
Forma ukončení	2x zápočet, zkouška	

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

4. Celková studijní zátěž modulu	7,5 kreditů
Studijní zátěž dílčí části modulu - 1. semestr	3,5 kreditů
Studijní zátěž dílčí části modulu - 2. semestr	4,0 kreditů

Charakteristika studijní zátěže	
Prezenční studium	Ohodnocení kredity
Absolvování 28h přednášek	1
Absolvování 36h cvičení	1,25
Vypracování seminárních prací	1
Aktivita na cvičeních	0,25
Celkem	3,5

4. Jména vyučujících				
Příjmení	Jméno, tituly	Zařazení	Kontakt	Forma výuky
Heryán	Bronislav, Ing.	garant, vyučující		PS, KS
Kubica	Jiří, Ing.	vyučující		PS, KS

6. Organizace výuky
Výuka v prezenční formě studia probíhá v zimním semestru rozloženém do 14-ti týdnů s dotací 2h týdně přednášek a 3h týdně cvičení. Celkem tak bude za semestr realizováno 28h přednášek a 42h cvičení.

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Vzhledem k faktu, že je teoretická část velmi úzce spjata s praktickou a Vaše případná absence se projeví v neschopnosti zpracovávat úkoly na cvičení, velmi doporučuji přednášky navštěvovat i přes skutečnost, že povinné nejsou. Cvičení jsou, jak již samotný studijní řád napoví, povinné a to do míry 80% realizované výuky.

7. Definování obsahu prezenční výuky

Učivo je rozděleno do 5 samostatných témat (kapitol).

- ❖ Uvedení do problematiky **Internetu a internetové komunikace**, vysvětlení rozdílů mezi internetovou a intranetovou aplikací, porovnání výhod a nevýhod jednotlivých typů aplikací, porovnání online aplikací, nativních aplikací a aplikací klient-server
- ❖ Druhé téma je zaměřeno pak na **Technické prostředky internetové komunikace**, kde se seznámíte s potřebným HW a SW vybavením pro provozování internetových aplikací, včetně podhalení komunikačních protokolů na kterých je většina internetových aplikací založena
- ❖ Kapitola nazvaná **Klientská část internetové aplikace** je pak především zaměřena na technologie využívající se pro vizualizaci výstupů aplikace a interakci s uživatelem a tím pádem i omezení z toho vyplývající
- ❖ Nejrozsáhlejší kapitolu tvoří **Serverová část internetové aplikace**, kde Vám bude představen nejrozšířenější skriptovací jazyk používající se pro tvorbu logiky internetových aplikací na straně serveru, spolu s nejrozšířenějším databázovým úložištěm – tato kombinace tvoří srdce nespočet současných internetových aplikací

Vytvoření graficky úchvatné a co do funkčnosti geniální aplikace/prezentace to ovšem nekončí a je potřeba znát metody a způsoby, jak sledovat oblíbenost (tzv. návštěvnost internetové aplikace) a především ji optimalizovat a tím si zajistit její lepší dostupnost a viditelnost v konkurenčním prostředí a dále jak měřit konverze aplikace, čímž se zabývá poslední kapitola **Optimalizace internetové aplikace**

Číslo a název modulu				
č.	Téma	Přednáška	Aktivity na cvičeních	Hodnocení
1.	Internet a internetová komunikace	ano	Praktická ukázka různých typů aplikací, porovnání výhod a nevýhod vybraných aplikací	účast, aktivita
2.	Technické prostředky internetové komunikace	ano	Příprava vývojového prostředí, testování komunikace klient-server	účast, aktivita

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

3.	Klientská část internetové aplikace	ano	Zpracování grafického rozložení internetové prezentace, tvorba základní HTML struktury včetně CSS stylů	účast, aktivita, vypracování I. sem. práce
4.	Serverová část internetové aplikace	ano	Navrhnutí architektury internetové aplikace, její základní realizace v jazyce PHP, včetně napojení na databázový systém MySQL	účast, aktivita, vypracování II. sem. práce
5.	Optimalizace internetové aplikace	ano	Seznámení se s nástroji jako je Google Analytics, Google Webmaster Tools a naučení se validovat stávající internetové prezentace.	účast, aktivita

8. Vyučovací metody

- ❖ Přednášky
- ❖ Praktická cvičení v počítačových učebnách
- ❖ Individuální studium
- ❖ Konzultace semestrální práce

9. Požadavky na ukončení modulu

- ❖ 80% účast na cvičení
- ❖ Včasné odevzdání a přijetí tutorem dvou semestrálních prací
- ❖ Získání minimálně 25 bodů

10. Metody a struktura hodnocení

- ❖ Aktivní účast na cvičení – plnění zadaných úkolů, proaktivní přístup, připravenost
- ❖ Odevzdání dvou semestrálních prací v přijatelné podobě a to minimálně týden před zápočtovým týdnem

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Struktury sumativního hodnocení a jeho složek v rámci modulu

Hodnocená aktivita	Získané body	Procentní vyjádření
Aktivní účast na cvičení	10 b	20%
I. Semestrální práce	15 b	30%
II. Semestrální práce	25 b	50%

Výsledná hodnotící stupnice

A = 90 - 100%	(90 - 100 bodů)
B = 80 - 89%	(80 - 89 bodů)
C = 70 - 79%	(70 - 79 bodů)
D = 60 - 69%	(60 - 69 bodů)
E = 50 - 59%	(50 - 59 bodů)
F = 49 - 0 %	(49 bodů a méně)

Shrnutí a závěr

Cílem dílčí části modulu IT v podniku „Programování business aplikací“ je zasvětit budoucí manažery do základních pojmů v oblasti internetových a intranetových aplikací a dále napomoci pochopení principu fungování online aplikací obecně. Kromě proaktivních konzultací s tutorem je dbán důraz na praktické zvládnutí základní problematiky online aplikací – ať již z pohledu vizuálního tak i z pohledu samotné logiky tvorby daných systémů. Závěrem nezbývá než popřát hodně štěstí při absolvování modulu „IT v podniku“ a hlavně zábavy během získávání spousty nových a jistě užitečných znalostí.

Tvůrci